

ACTIVIDADES

EL CAZO DE LORENZO



ACTIVIDADES

- **Actividad 1.** Adivina adivinanza...
- **Actividad 2** Preguntas para hacer el juego de las respuestas.
- **Actividad 3.** Tomo conciencia. Empatía.
- **Actividad 4.** Mural.
- **Actividad 5.** Memory.
- **Actividad 6.** Creatividad. Decora tu caso.
- **Actividad 7.** Laberinto.
- **Actividad 8.** Secuencias cuento.
- **Actividad 9.** Contamos.
- **Actividad 10.** Personajes con discapacidad. Biografía. Lapbook.
- **Actividad 11.** DI-CAPACIDAD.



DESARROLLO ACTIVIDADES



Actividad 1. Adivina adivinanza...

Presentación de la portada del libro para que los alumnos/as puedan realizar predicciones sobre el título. Anotaremos todas las posibles predicciones hechas por ellos.

Es importante crear un ambiente de misterio para que tengan interés en la lectura.

Actividad 2. Preguntas y respuestas.

Realizaremos el juego de preguntas/respuestas. Una vez realizado de manera individual. Nos pondremos en círculo y marcando el turno con una pelota, hablaremos sobre el cuento, incidiendo en las ideas claves.

Actividad 3. Juegos de empatía.

Con esta actividad se pretende que los alumnos/as sean conscientes de las dificultades que supone tener una discapacidad. Haremos juegos adaptados, por ejemplo:

- Un circuito para pasar con los ojos vendados.
- carreras de relevos a ciegas.



DESARROLLO ACTIVIDADES



Actividad 4. Mural.

Realizaremos un mural. Pintaremos en grande a Lorenzo y cada alumno/a dibujará su cazo.



Actividad 5. Memory.

Jugaremos al memory. Con esta actividad trabajamos funciones ejecutivas. Podemos trabajar preguntas, estructura y contenido del cuento...



Actividad 6. Creatividad.

Vamos a trabajar con nuestro cazo imaginario. Cada niño decorará su cazo. Podemos usarlo para el mural. Trabajamos las limitaciones que podemos encontrarnos y cómo afrontarlas.



Actividad 7. Laberinto.

Realizamos el laberinto. Podemos plastificarlo para reutilizarlo.



Actividad 8. Secuencias cuento.

Ordenamos imágenes del cuento.



DESARROLLO ACTIVIDADES



Actividad 9. Contamos.

Trabajamos el conteo y asociación número y cantidad con imágenes sencillas del cuento.

Actividad 10. Personas famosas con discapacidad.

Podemos mandar la actividad para casa para que realicen la búsqueda con la familia. Se les manda la plantilla para completar y/o se les dice que cada uno puede hacer un Lapbook.

Después lo exponemos en clase.

Incluyo plantilla para para biografía y dos modelos de Lapbook.

Actividad 11. Di-CAPACIDAD.

TRES modelos para el el alumno/a destaque sus habilidades, en qué es bueno... Todos destacamos en algo. Es muy importante que los alumnos/as sepan ver su cualidades positivas.

Ideal para los niños/as con discapacidad...

Digamos... "CAPACIDAD.



ACTIVIDAD 1



ACTIVIDAD 2

¿Qué dificultades te encuentras en tu día a día?



¿Qué crees que siente Lorenzo cuando se siente rechazado por los demás?



¿Cuál su reacción al no poder jugar en el tobogán?



¿Cómo crees que Lorenzo se siente al superar sus limitaciones?



¿Qué hubieses hecho si fueras Lorenzo?



¿Quién te ayuda en tu día a día?



¿Cómo superarías tus limitaciones?



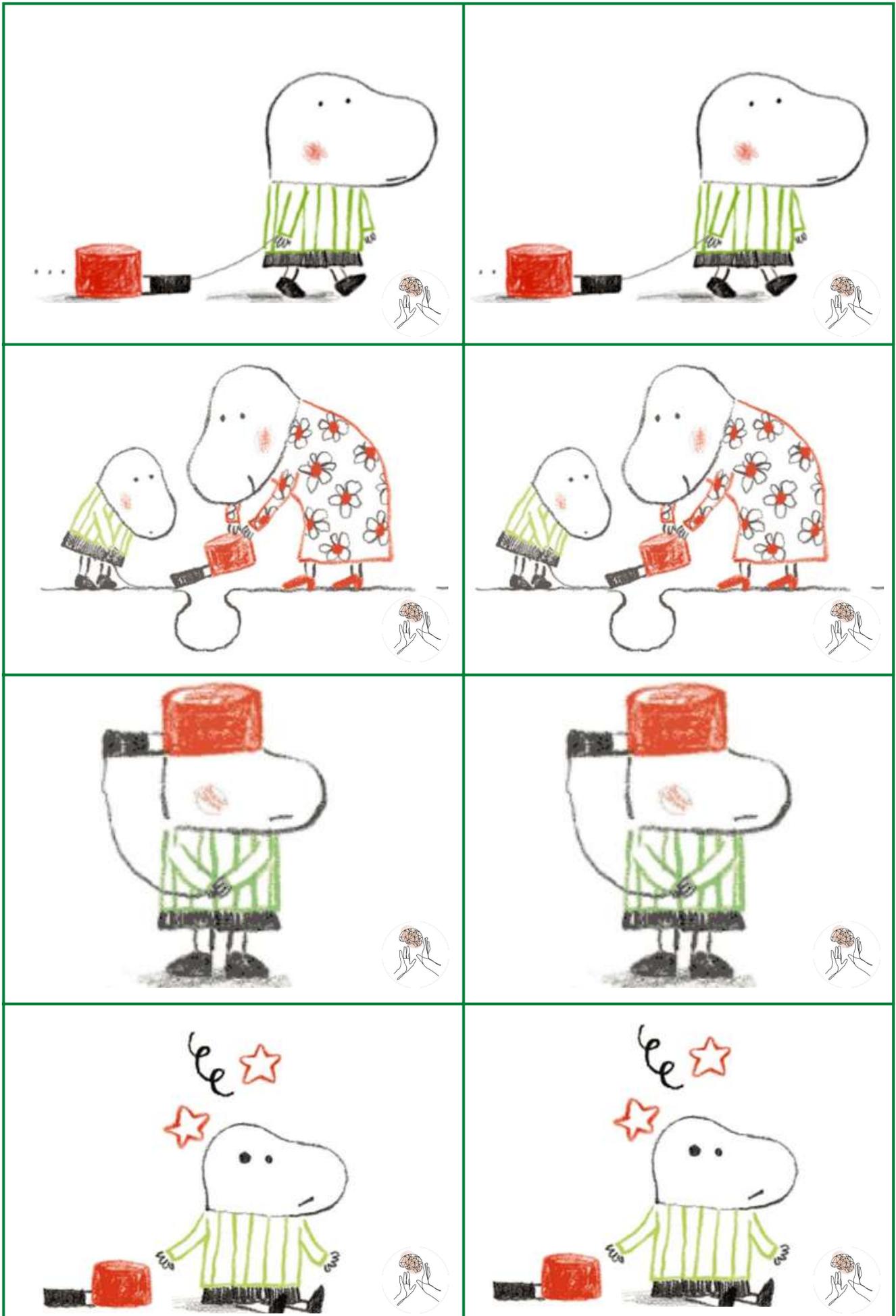
¿Cómo ayudarías a Lorenzo?



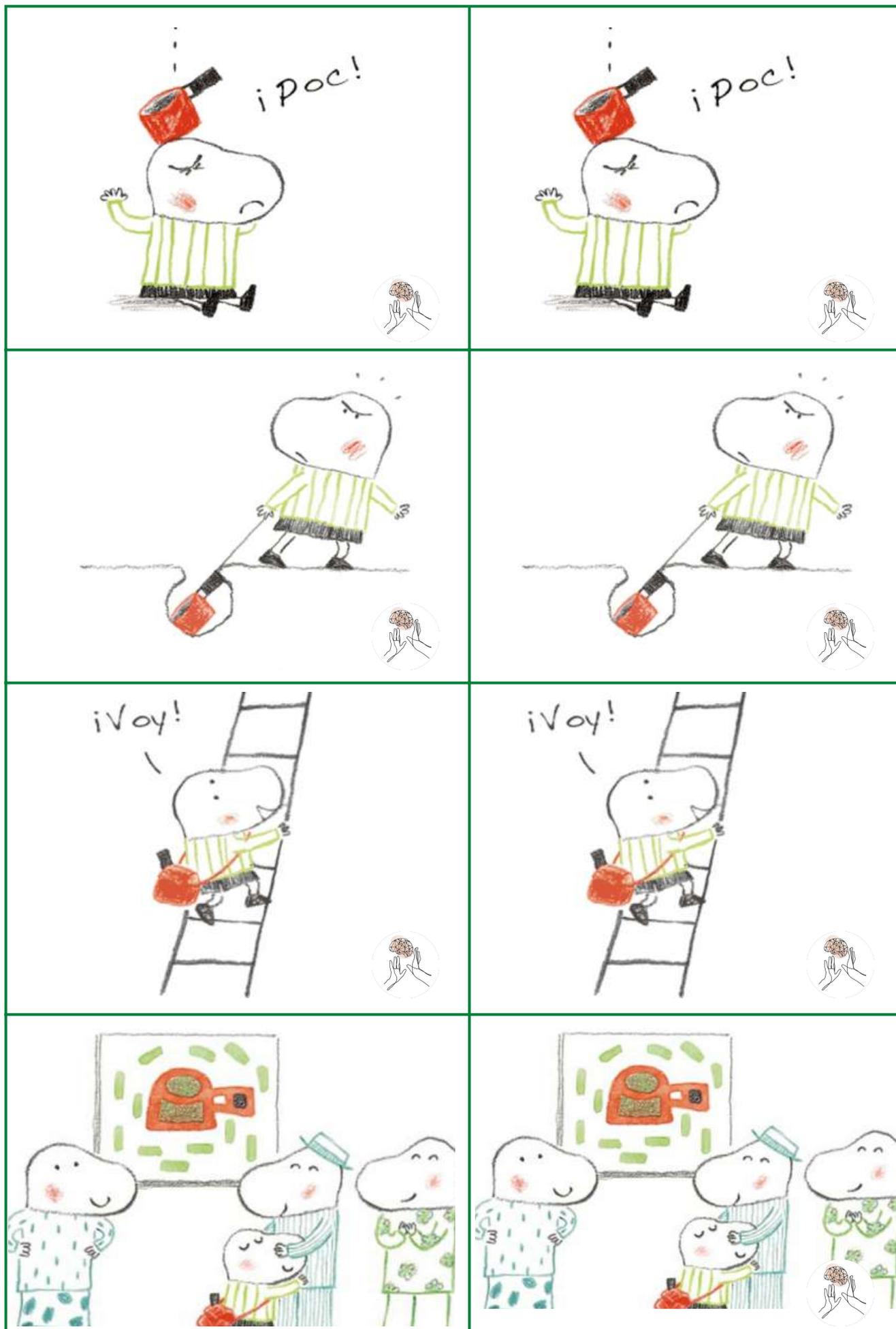
ACTIVIDAD 2 HOJA DE RESPUESTA ALUMNO/A

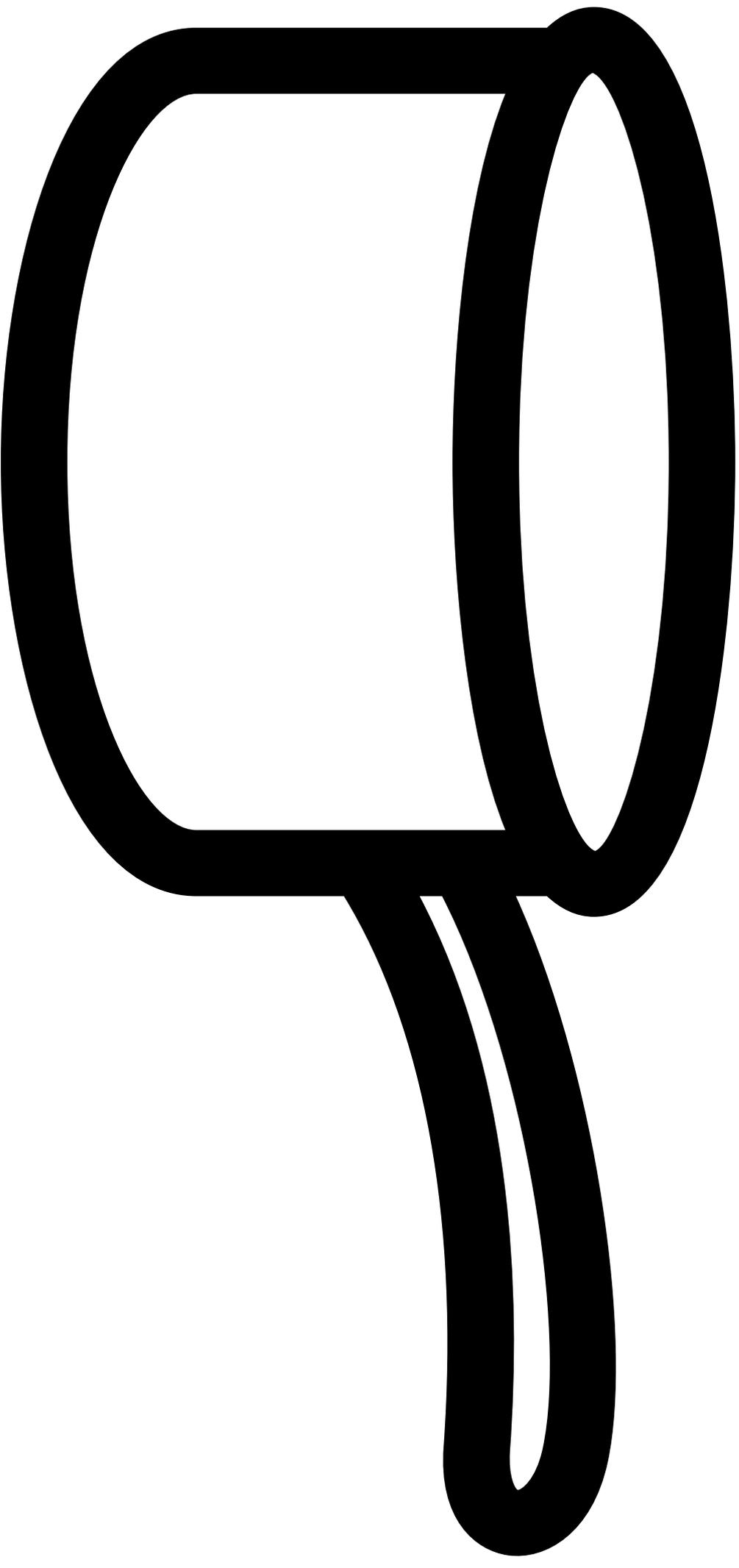
ACTIVIDAD 5



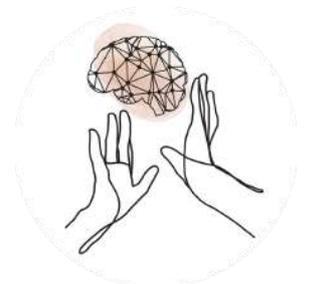
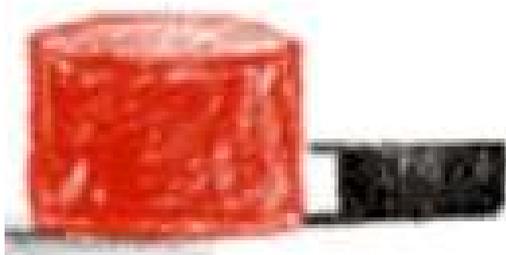
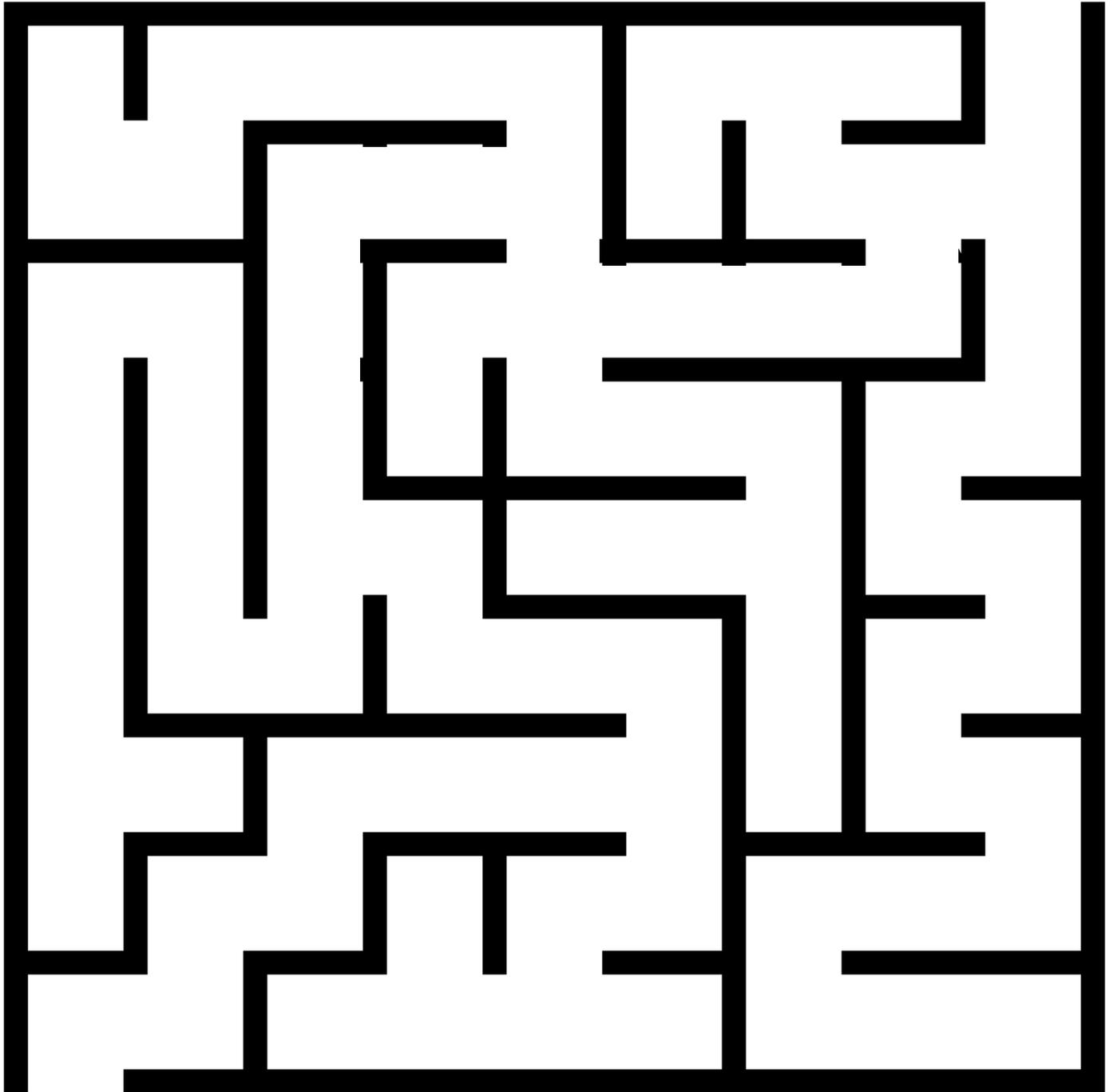
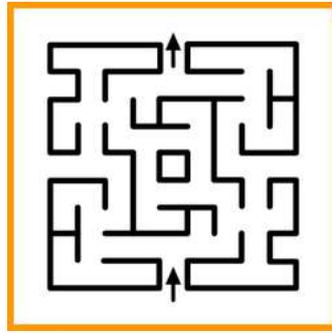
ACTIVIDAD 5



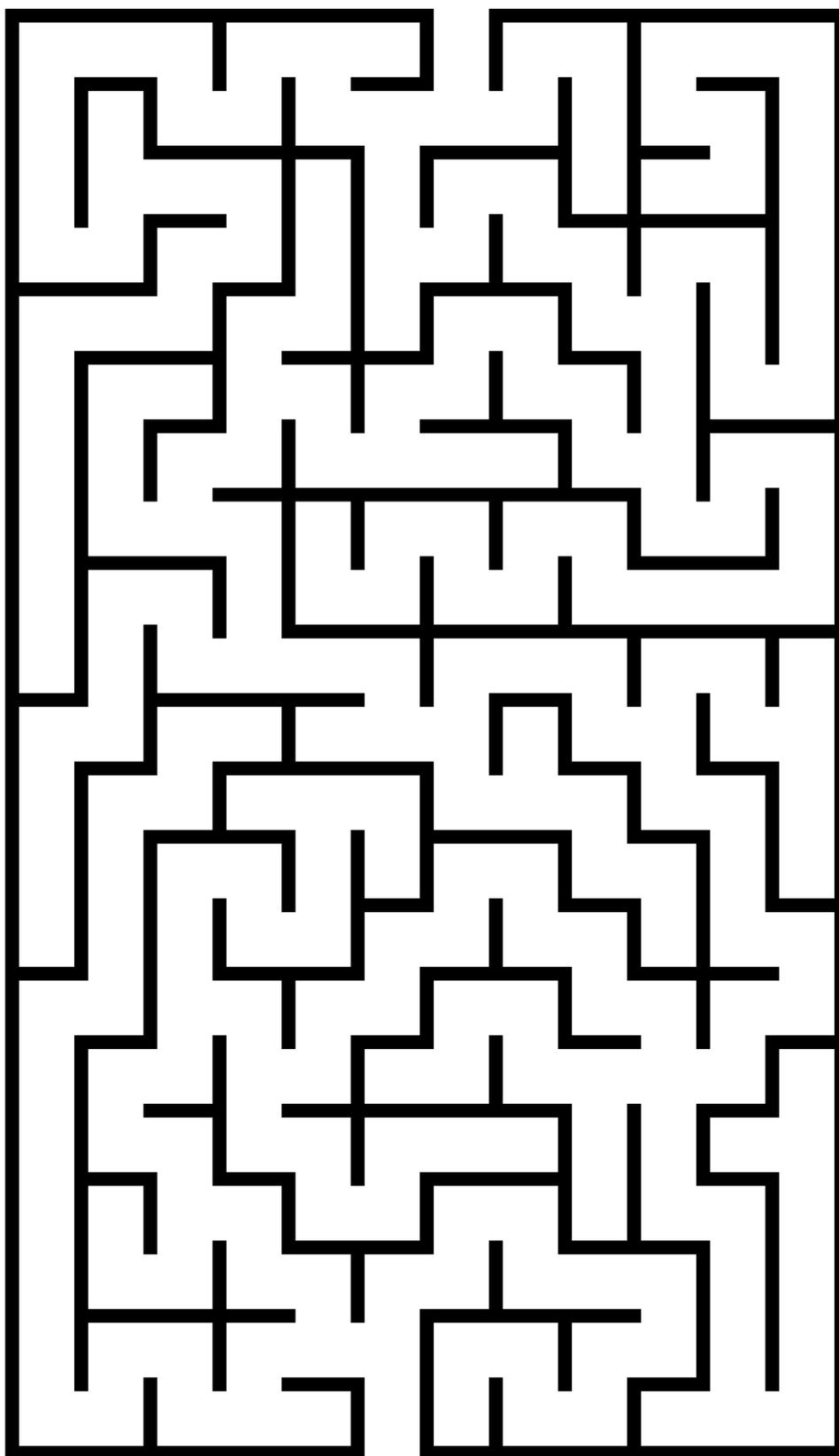
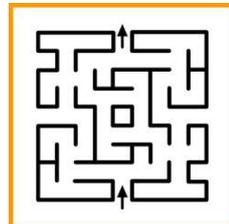
ACTIVIDAD 6

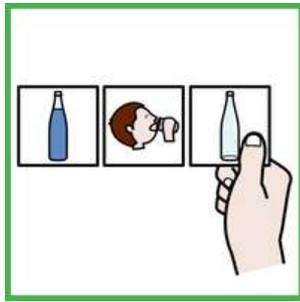


ACTIVIDAD 7

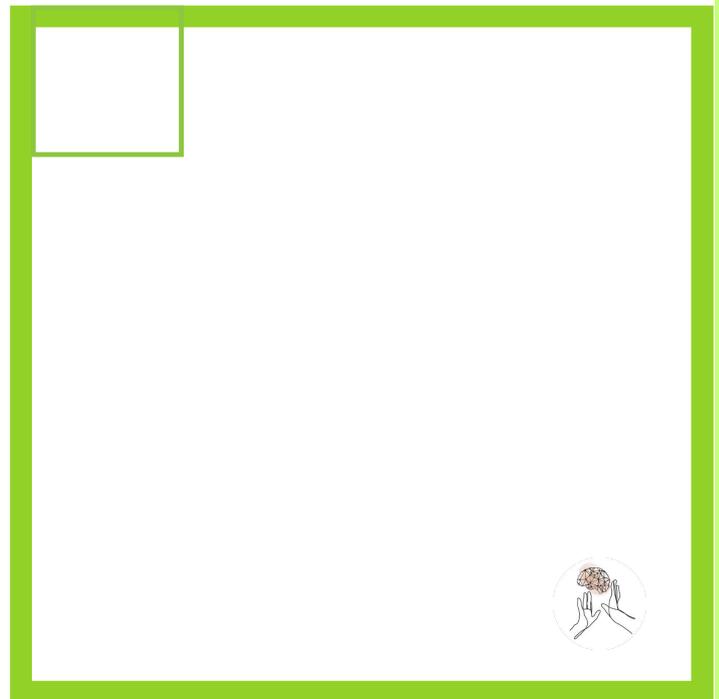
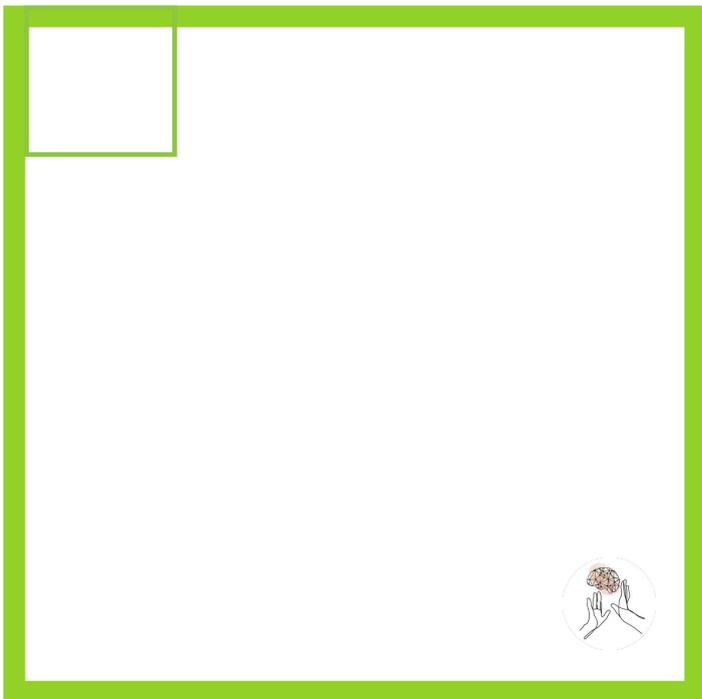
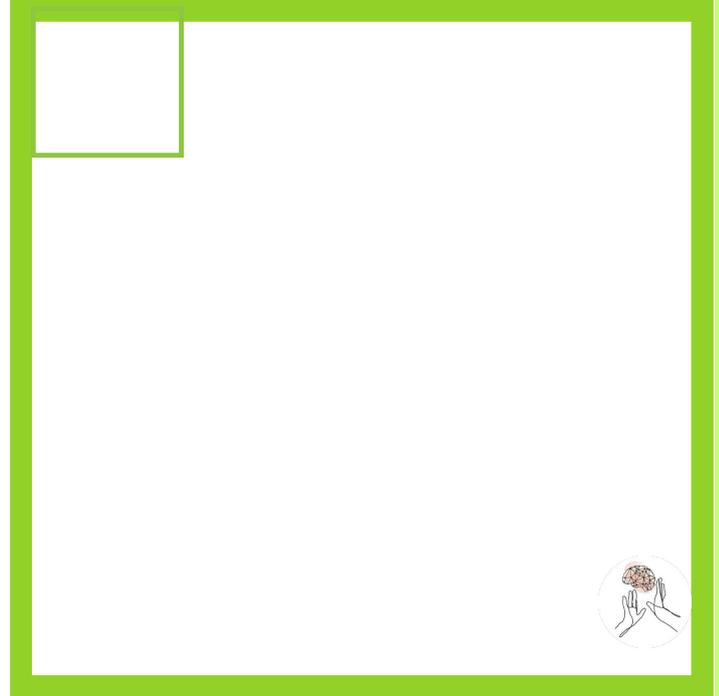
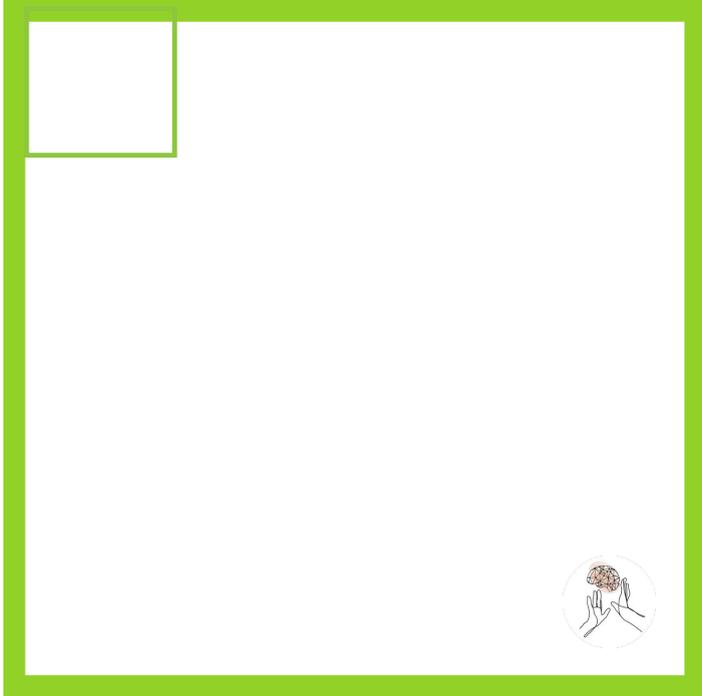


ACTIVIDAD 7





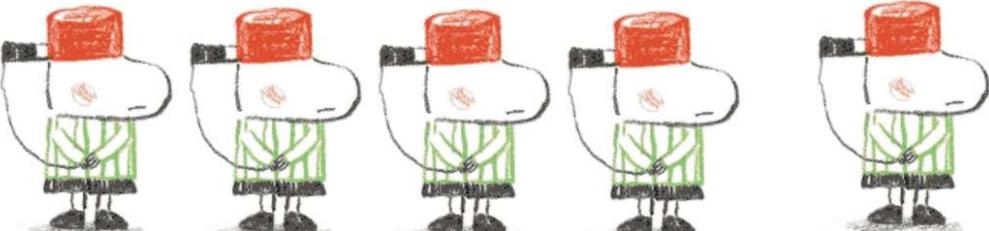
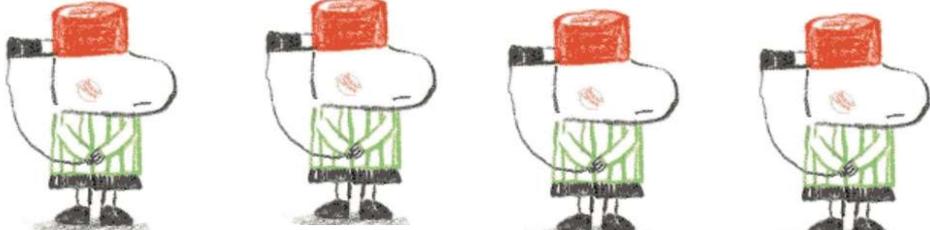
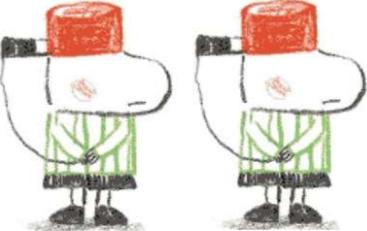
ORDENA



ORDENA



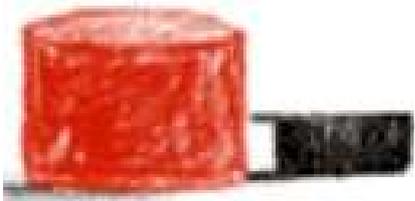
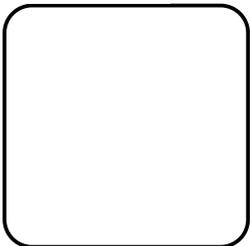
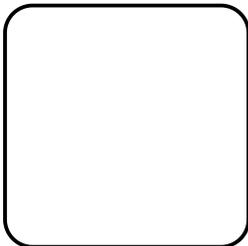
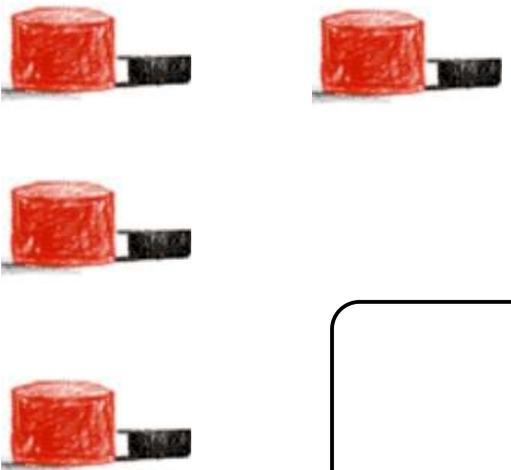
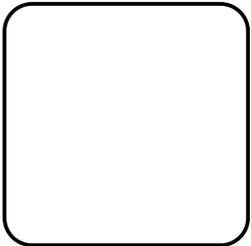
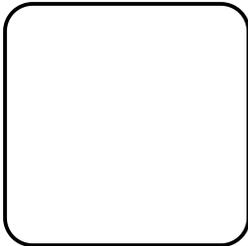
CONTAMOS



VELCRO. NÚMEROS



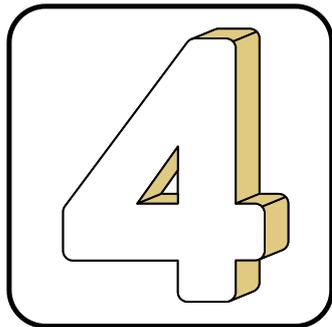
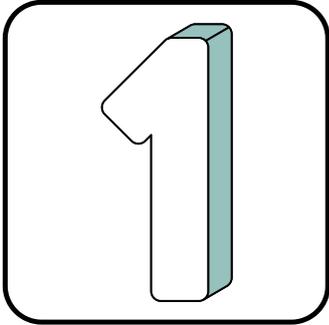
CONTAMOS

VELCRO. NÚMEROS



CONTAMOS



Biografía



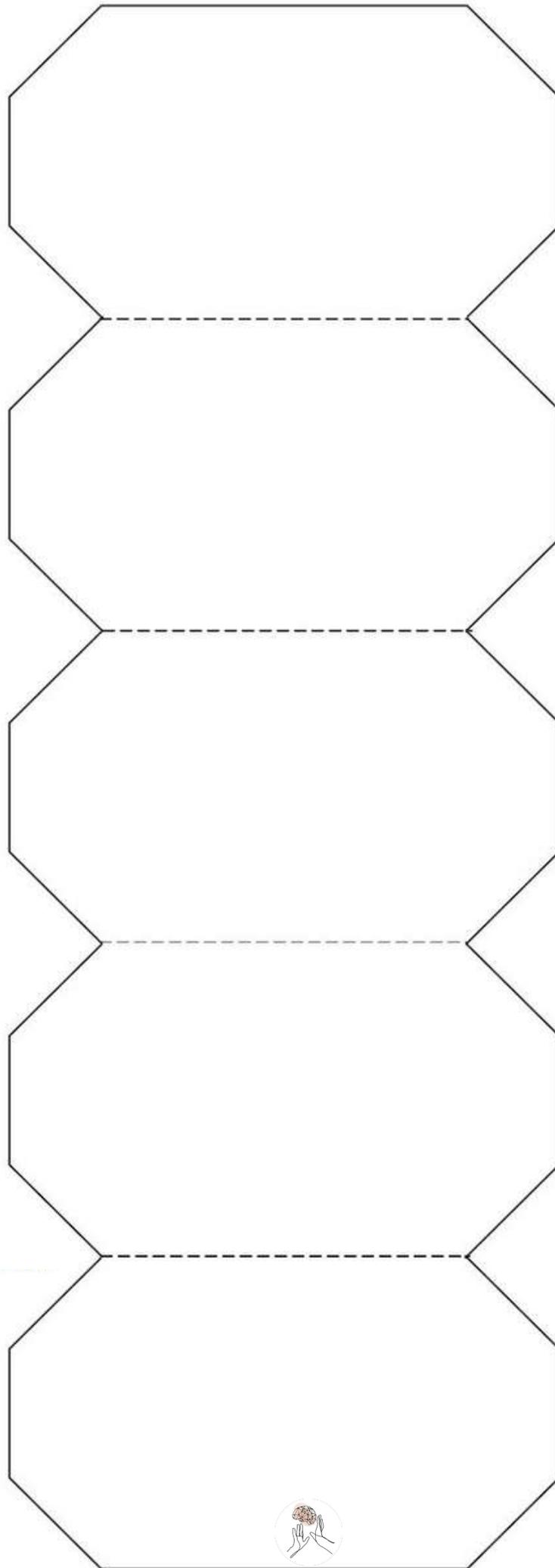
1 NOMBRE

2 DISCAPACIDAD

3 SE DEDICA A...

IMÁGENES DE LA PERSONA ELEGIDA...





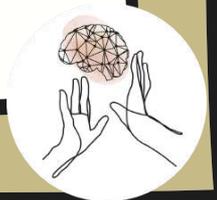
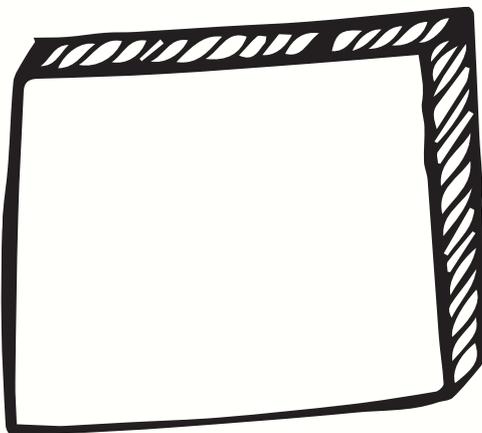
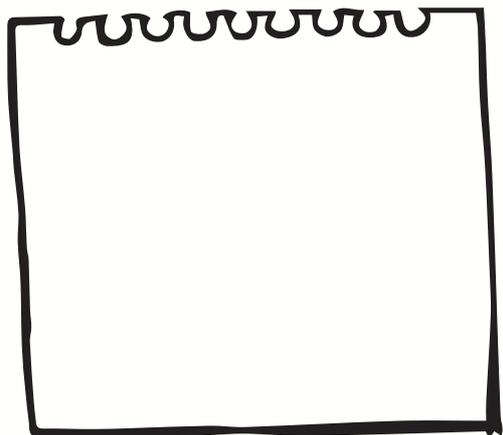
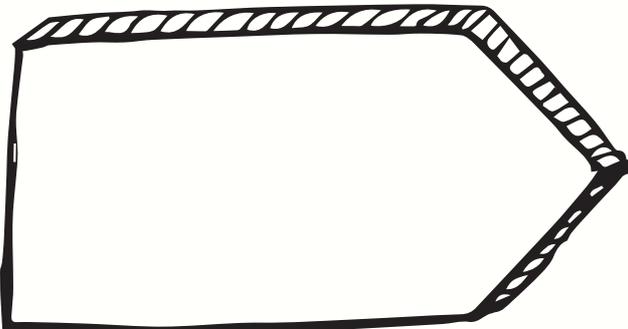
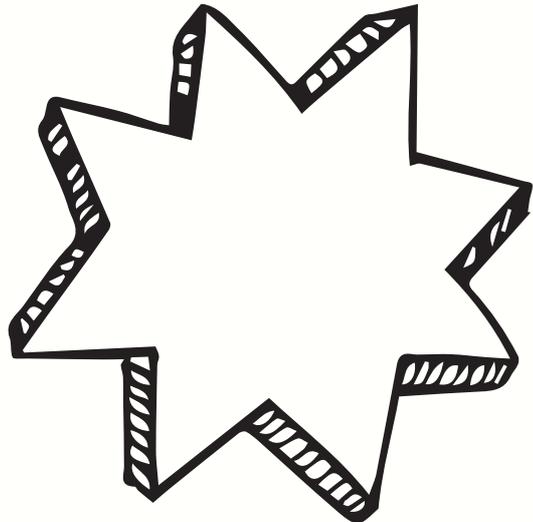
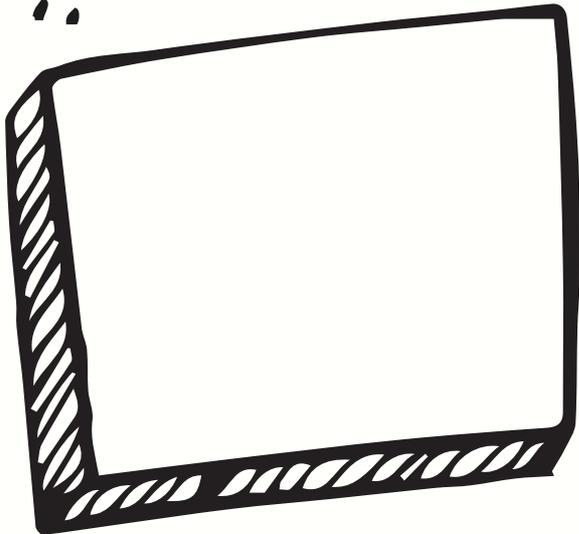
DI-CAPACIDAD



Nombre: _____



MIS CAPACIDADES





Nombre: _____



MIS CAPACIDADES

..



..

